

## Bridgemate II

Bridgemate Pro, som varit i drift ett antal år, har nu ersatts av en annan version, Bridgemate II, som har ett flertal utökade funktioner.

### **Initiering av Bridgemate II servern och Bridgemate II dosorna.**

Lämpligen uppdaterar man först Ruterprogrammet i datorn till senaste version. Filen finns för nerladdning på Svensk Bridges hemsida under rubriken Ruter. Filen hamnar i Ruterinkorgen. Senaste versionen är f.n. 4.3.2.

Ladda ner senaste versionerna av Bridgemate II software och Bridgemate II firmware. Dessa finns på Bridgemates hemsida och läggs i mappen Bridgemate Pro på datorn. Senaste softwareversionen är f.n. 2.6.1 för Bridgemate-programmet på datorn (se till att modulen för USB-anslutning också installeras) och firmwareversionen 1.3.107d för servern samt 1.6.1 för dosorna.

Ladda också ner filen för svensk version i Bridgemate II, som också finns på Bridgemates hemsida. Den senaste versionen är f.n. SE232a.bpf. Uppdatera först Bridgemate-programmet på datorn (BCS) till senaste version.

Sätt i batterier i Servern (4 st AA-batterier). Anslut servern till datorn med USB-kabeln, som medföljer vid köp av Bridgemate II. Strömförsörjning sker via denna kabel, varför man inte behöver separat strömförsörjning, som för den tidigare, Bridgemate Pro. *Anslut USB-kabeln direkt i USB-port och inte via någon form av multiadapter, för att inte förlora strömförsörjningen till servern.*

Sätt i batterier i alla Bridgemate II dosorna (2 st AA-batterier). Följ anvisningarna beträffande plus- och minuspolerna. Batterierna ligger om lott. Kontrollera att Bridgematen fungerar genom att trycka OK.

Starta datorn. Två lampor, röd och grön, lyser nu på servern och indikerar spänningsmatning från datorn och batterimatning avslagen. Om datorn stängs eller spänningen till servern försvinner, går batterimatning automatiskt igång. *När tävlingen är slut och datorn stängts, stänger man av batterimatningen med den lilla knappen på ovansidan av servern (hålls nertryckt tills batterilampan slocknar).*

Starta Bridgemateprogrammet i datorn.

Gå in i Tools/Bridgemate/Bridgemate II firmware update.

Sök senaste version i mappen Bridgemate Pro och uppdatera.

Servern är nu uppdaterad. Versionen framgår av Bridgemateprogrammet i rutan längst upp till vänster.

De nya Bridgemate II dosorna har 4 nya funktionstangenter högst upp mot fönstret.



Vid den vänstra står texten "Setup". Två andra tangenter visar pil upp eller pil ner. Dessa används för bläddring i Setup-menyerna. Stega fram till Update och tryck OK. Senaste versionen av firmware till dosorna laddas nu ner. Detta kan ta någon minut. Alla dosorna kan initieras för nerladdning samtidigt. Man behöver inte vänta på att föregående skall bli klar. Den nerladdade versionen syns i fönstret.

Nu är det dags att göra inställningar för alla tävlingar. Gå till *Ruter/Tävlingsmeny/Egenskaper för alla nya tävlingar/Bridgemate*. Dessa inställningsmenyer har funnits tidigare, men ett antal nya funktioner, oftast Ja/Nej alternativ, har tillkommit. Detta innebär att man själv kan välja vilka funktioner man vill utnyttja.

### **Vad skiljer då BM 2 och BM Pro?**

- BM2 har fyra nya funktionsknappar
- BM2 har en grafisk skärm med 4-10 rader medan BMPro har 2 rader med 16 tecken
- BM2 har 2 AA-batterier, BMPro 4 st AAA-batterier. Detta ger längre livslängd.
- BM2 har batteriindikator.
- BM2 kan visa spelarnamn i början av ronden
- BM2 spelarna kan ändra resultat under ronden i BM2
- BM2 kan visa IMP-resultat
- BM2 kan visa antalet kvarvarande brickor att spela
- BM2 kan visa 4 eller 6 resultat samtidigt
- BM2 kan visa bordsplacering för nästa rond
- BM2 kan visa aktuell ställning
- BM2 används med pinkod; någon TL-nyckel, som används i BMPro, behövs inte
- BM2 TL behöver inte bekräfta en bricka som aldrig är spelad
- BM2 inställningar kan uppdateras under pågående spel
- BM2 uppdateras trådlöst
- BM2 kortsistsarna kan matas in efter första ronden

## **Användning av dosorna i spel**

Informationsfönstret i de nya dosorna är betydligt större än i de gamla, vilket ger en bättre överblick över inmatade värden.

I övrigt fungerar dosorna som de gamla, med undantag av att godkännande från Ö-V sker med den högra, nytilkomna funktionstangenten. Ovanför denna står texten "Godkänn" i svart text.

## **Kortsitsar**

Om man använder funktionen att mata in kortsitsar efter första rondan, ställs frågan: "Vill Du mata in kortsitsarna?". Man trycker OK och får frågan vilken bricka som avses. Sedan bricknumret angivits och bekräftats med OK får man upp en ny sida för inmatning av korten.

Den börjar med Nords kort.

Lämpligen gör Nord inmatningen av hela sitsen.

Inmatning sker i färgordning spader, hjärter, ruter och klöver.

När spaderkortet matats in, trycker man OK, och pekaren flyttar sig till hjärter osv.

Antalet resterande kort för en hand anges i höger hörn och räknas ner till 0.

När Nords kort matats in, flyttar den sig automatiskt till Öst, och när även dess kort matats in, till Syd.

Västs kort behöver inte matas in. Det blir automatiskt resterande.

Ingen dubbelinmatning kan ske, det håller systemet koll på.