

Avbrutet, saknas, "0"

Hej, jag hittade info om det problem vi haft några gånger, tex när något par avbrutit tävlingen, i Ruterdokumentationen:

Eller vi upptäcker att ett par fattas efter det att spelet påbörjats.

BRIDGEMATE - 0=EJ SPELAD ELLER 0=PASS

I Bridgemate finns en genväg för icke-spelade brickor, till exempel vid långsamt spel. Tryck på 0 (noll) och OK.

Problemet är att detta omvandlas till Pass i Ruter, och har gjort så i 13-14 år. Hela problemet och lösningen beskrivs i detalj på följande engelska hemsida:

<https://magicscoring.com/scoring/bridgemate/0-not-played>

Det finns också en ny inställning som du hittar via Tävlingsmeny > Bridgemate > Inställningar och fliken Bridgemate Control (inställningar). Rulla ned några sidor tills du hittar följande:

Begär bekräftelse för 'Ej spelad' (via '0')
... Importera 'Ej spelad' i Ruter som ...

Alternativen är Pass, Medel Minus, Medel, Medel Plus, och Frirond. Båda paren får samma domslut.

--

Ovan sagda gäller ju en permanent inställning, och det får vi komma överens om vi skall göra.

Mer info och möjligheter i det "akuta" läget finns här på engelska (phantom betyder blindpar):
<https://magicscoring.com/2018/02/28/how-do-i-handle-0-not-played-and-why-does-it-show-as-pass-in-magic-contest/>